|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID e Nome:** | UC 06 – Manter Cadastro | |
| **Criado Por:** | Daniel Oliveira e Everton Lima | **Data de Criação:** 02/02/2017 |
| **Ator Primário:** | Consumidor | |
| **Descrição:** | O consumidor poderá fazer o cadastro, e edição de seus dados pessoais. | |
| **Gatilho:** | Nenhuma | |
| **Pré-Condições:** | Nenhuma | |
| **Pós-Condições:** | Nenhuma | |
| **Fluxo Normal:** | **Área de dados pessoais**  1. O consumidor acessa a área de dados pessoais.  2. A aplicação mostra um formulário com os campos necessários.  2. O consumidor poderá preencher esses campos, e clicar em salvar.  3. A aplicação verifica se os campos estão preenchidos, grava as informações do consumidor. | |
| **Fluxo de Exceção:** | **3.1 Campos não estão preenchidos.**  1. Permanece na tela.  2. O consumidor preenche os campos vazios.  3. O consumidor clica em salvar. | |
| **Prioridade:** | Alta. | |
| **Regra de Negócio:** | Nenhuma. | |